

T/GXAS

团 体 标 准

T/GXAS 1308—2026

农业科普展览内容设计工作规程

Procedure of content design of agricultural science popularization
exhibition

2026 - 05 - 15 发布

2026 - 05 - 21 实施

广西标准化协会 发布

目 次

前言	II
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
4 工作流程	1
5 团队组建	2
6 选题确定	2
7 大纲设计	2
8 形式和内容确定	2
9 展示设计	3
10 设计审定	3
11 归档	3
参考文献	4

前 言

本文件参照GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由广西壮族自治区农业科学院提出并宣贯。

本文件由广西标准化协会归口。

本文件起草单位：广西壮族自治区亚热带作物研究所、广西标准化协会、农业农村部科技发展中心、云南省热带作物科学研究所。

本文件主要起草人：李鹭、刘思朝、黄昶吟、苏文潘、覃思颖、蒋宏、钟涛、陈致威、陆祖双、罗清、黄云芳、曹琬箏、黄林华、周璟、韦勇杰、丁丽琼。

农业科普展览内容设计工作规程

1 范围

本文件界定了内容设计工作的术语和定义，确立了农业科普展览内容设计工作的操作流程，规定了农业科普展览内容设计工作的团队组建、选题确定、大纲设计、内容确定、美观设计的操作流程，描述了设计工作过程信息的追溯方法。

本文件适用于农业科普展览的内容设计工作。

2 规范性引用文件

下列文件中的内容通过文中的规范性引用而构成本文件必不可少的条款。其中，注日期的引用文件，仅该日期对应的版本适用于本文件；不注日期的引用文件，其最新版本（包括所有的修改单）适用于本文件。

GB/T 50104 建筑制图标准

WW/T 0088 博物馆展览内容设计规范

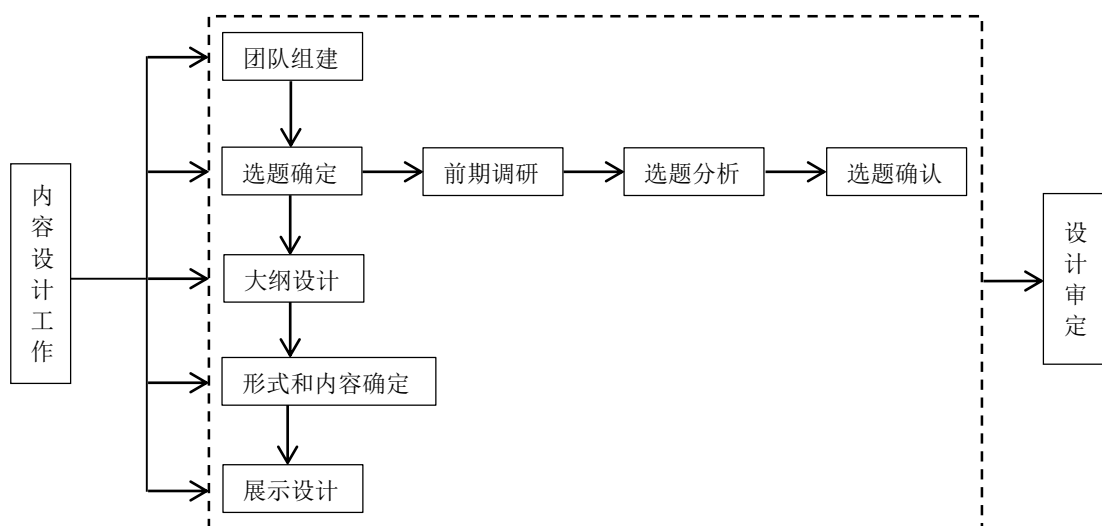
T/GXAS 1176 农业科普文创作品创作工作规范

3 术语和定义

本文件没有需要界定的术语和定义。

4 工作流程

内容设计工作流程图见图1。



5 团队组建

组建由负责人统筹与专家指导，农业、设计、科普等领域专业人员协同参与的团队。

6 选题确定

6.1 前期调研包括但不限于：

- 调研方式：采用问卷调查、访谈、查阅文献资料、数据分析等方式；
- 目标受众：包括农业专家、农业技术人员、科普工作者、城市居民、农民、学生等；
- 调研内容：包括展览选题的内容、形式以及公众的兴趣点和需求等。

6.2 选题分析：从解读与农业相关的国家政策、前沿科技、社会热点、科学家精神以及辟谣等进行选题并按照 WW/T 0088 资料研究的要求执行。

6.3 选题确认：由负责人确认批准选题。

7 大纲设计

按照 WW/T 0088 展览大纲的要求执行。

8 形式和内容确定

8.1 资料收集：主要收集与选题相关的知识资料，可从农业科学技术成果、农业产业现状、农业文化遗产、典型农业案例、农业人物事迹等有关农业知识资料，形式包括但不限于文献、图文和视频等资料。

8.2 基于展览主题及大纲要求，对前期收集的视频、文字、图片等各类农业科普相关素材进行筛选、分类与整合，形成展览文本。

8.3 对整合后的素材进行知识产权侵权核查。

8.4 对编制完成的展览文本进行逻辑梳理，内容编排条理清晰、章节明确。

8.5 农业科普展览形式和主要内容按表 1 确定。

表 1 农业科普展览形式和主要内容

展览形式	主要展览类型	主要内容
实物展览	农作物/生物活体或标本/农产品	1. 种子、幼苗、成株、结果期植株等不同生长阶段的农作物； 2. 动植物标本或昆虫活体等展示； 3. 粮食作物类、经济作物类、特色果蔬类、畜禽水产类等农产品
	农机设备	1. 耕作类设备、播种类设备以及农产品加工类设备等； 2. 结合实物拆解、动态演示展示核心原理
	传统农具	1. 结合农耕场景复原相关农具； 2. 配套文字或短视频说明
数字展览	多媒体及互动展示	1. 智能导览屏：介绍展厅布局、主题及重点展区，观众可触摸获取详情并规划路线； 2. 液晶屏：展播农业技术纪录片、农民致富案例、病虫害防治动画等视频内容； 3. 互动机器人：设置剧情分支选择、知识点弹窗问答； 4. 互动触控科普屏：设置触控式多媒体查询屏，内置作物品种库、农机技术库、农耕文化库等农业知识数据库； 5. 全息投影屏：三维呈现农业科技历史事件、重要人物等；设置多人互动游戏、数字涂鸦游戏等； 6. LED屏幕与静态展品叠加：展示农机原理、作物生长周期等科普视频； 7. VR座椅：为观众提供作物生命旅程等全身感知式虚拟现实体验
互动体验	农事实操	设置采摘、播种、灌溉、饲养、农机模拟操作等场景，配备安全工具

表1 农业科普展览形式和主要内容（续）

展览形式	主要展览类型	主要内容
互动体验	趣味互动活动	1. 操作互动展品、设计作物拼图、农机模型组装、农业知识问答、病虫害识别挑战赛等游戏； 2. 可配套提升参与积极性的农业科普文创产品，其创作可按T/GXAS 1176执行
	专家互动	1. 邀请专家开展现场咨询、技术演示、主题讲座，解答实际问题； 2. 可结合线上直播，扩大受众覆盖范围
	场景体验	围绕古老农具、特色作物等构建叙事场景，通过光影、音响、场景复原等手段，让公众融入农业历史或生产故事
图文展览	科普展板	1. 农业基础知识类：作物相关知识、农耕常识、农业术语解读等； 2. 农业技术指导类：种植养殖实操、农机农具应用、农产品处理技巧等； 3. 农耕文化类：农事农具、农艺农俗、农时农历等； 4. 农业科技前沿类：智能农业、生物育种、政策规划等

9 展示设计

9.1 结合展览内容，形成展示设计方案，方案内容包括但不限于：设计说明、平面布局设计、装饰工程、空间艺术造型、环境色彩设计、灯光效果设计、标识系统设计、图文版设计。

9.2 方案评估：组织专家对展示设计方案进行审核。

10 设计审定

10.1 结合专家评估意见，针对性修改完善方案。

10.2 确认修改后的方案，最终方案应内容完整，包括但不限于设计说明、全套设计图纸、技术规格要求、物料清单、预算估算、实施进度计划等。

10.3 按 GB/T 50104 规定绘制施工图。

11 归档

按照 WW/T 0088 归档的要求执行。

参 考 文 献

- [1] GB/T 43394—2023 科技馆功能配置指南
 - [2] GB/T 44315—2024 科技馆展品设计标准
 - [3] GB/T 34395-2017 展览场馆功能性设计指南
 - [4] GB 50222 建筑内部装修设计防火规范
 - [5] GB 50348 安全防范工程技术规范
 - [6] DB44/T 2373.1—2022 科普展览设计规范 第1部分 内容设计
 - [7] DB44/T 2373.2—2022 科普展览设计规范 第2部分 形式设计
 - [8] DB44/T 2373.3—2024 科普展览设计规范 第3部分：展项设计通用要求
 - [9] DB44/T 2373.6—2024 科普展览设计规范 第6部分：图文版设计
 - [10] T/CAS 649—2022 展览场馆展陈形式设计分类导则
 - [11] T/GXAS 1053 农业科普场所标识标牌设置规范
-

中华人民共和国团体标准
农业科普展览内容设计工作规程
T/GXAS 1308—2026
广西标准化协会统一印制
版权专有 侵权必究